

Μικροεφαρμογές σε JavaScript

Η Μέθοδος alert() και το Συμβάν OnClick

```
<html>
  <body>
    <form>
      <input type=button value="Κάντε κλικ εδώ"
        onClick="alert('Μήνυμα – Florina per sempre')">
    </form>
  </body></html>
```

Το Συμβάν OnLoad

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function message() {
        alert("Αυτό το alert box κλήθηκε από το συμβάν onload")
      }
    </script>
  </head>
  <body onload="message()">
</body></html>
```

Παράδειγμα με την Μέθοδο Prompt()

```
<html>
  <head>
    <title>Μια Ιστοσελίδα που Προσαρμόζεται στον Χρήστη</title>
  </head>
  <body>
    <script language="JavaScript">
      lname = prompt("Δώστε το επώνυμο");
      fname = prompt("Δώστε το όνομα");
      title = prompt("Δώστε έναν τίτλο για την ιστοσελίδα");
      document.write("<h1>"+title+"</h1>");
      document.write("<h2>Γεια σου "+fname+" "+lname+"</h2>");
    </script> </body></html>
```

Η Συνάρτηση getHours()

```
<html>
  <body>
    <script language="JavaScript">
      currentTime = new Date();
      if (currentTime.getHours() < 12)
        document.write("Καλημέρα");
      else if (currentTime.getHours() < 17)
        document.write("Καλησπέρα");
      else document.write("Καληνύχτα");
    </script>
    <p> Η συνάρτηση getHours() εφαρμόζεται σ' ένα αντικείμενο ημερομηνίας και επιστρέφει την τρέχουσα ώρα ως ακέραιο αριθμό. </p>
  </body>
</html>
```

Κλήση Συνάρτησης με Παραμέτρους

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function myfunction(txt) {
        alert(txt)
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form>
      <input type="button" onclick="myfunction('Καλημέρα!)" value="Το Πρώι">
      <input type="button" onclick="myfunction('Καλό Απόγευμα!)" value="Το Απόγευμα">
    </form>
  </body>
</html>
```

Συνάρτηση που Επιστρέφει Τιμή

```
<html>
  <head>
    <script language="JavaScript">
      function maximum(a, b) {
        if (a>b)
          result = a;
        else
          result=b;
        return result;
      }
    </script>
  <body>
    <script language="JavaScript">
      a = prompt("Δώστε τον πρώτο αριθμό");
      b = prompt("Δώστε τον δεύτερο αριθμό ");
      c = prompt("Δώστε τον τρίτο αριθμό ");
      megistos = maximum(parseInt(a), parseInt(b));
      megistos = maximum(megistos, parseInt(c));
      alert("Ο μέγιστος είναι : " + megistos);
    </script>
  </body>
</html>
```

Η Ιδιότητα Length του Αντικειμένου String

```
<html>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var str="Thessaloniki is beautiful city"
      document.write(str.length)
    </script>
    <p> Με την ιδιότητα length ενός αντικειμένου String μπορούμε να βρούμε πόσοι χαρακτήρες υπάρχουν σ' ένα string. </p>
  </body></html>
```

Δημιουργία Πίνακα

```
<html>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var famname = new Array(6)
      famname[0] = "Αντώνης"
      famname[1] = "Σπύρος"
      famname[2] = "Βασίλης"
      famname[3] = "Γιάννης"
      famname[4] = "Κώστας"
      famname[5] = "Ιωάννα"
      for (i=0; i<6; i++) {
        document.write(famname[i] + "<br>")
      } // end for
    </script></body></html>
```

Δημιουργία Τυχαίου Ακέραιου Αριθμού από 0 – 10

```
<html>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      no=Math.random()*10
      document.write(Math.round(no))
    </script>
    <p> Με τις μεθόδους random() και round() μπορούμε να δημιουργήσουμε έναν τυχαίο
    ακέραιο αριθμό από το 0 έως και το 10. </p>
  </body>
</html>
```

Το Συμβάν OnFocus

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function runTotal(form) {
        var nNum1 = parseFloat(form.num1.value)
        var nNum2 = parseFloat(form.num2.value)
        form.total.value = nNum1 + nNum2
      } // end function
    </script>
  </head>
  <body>
    <form>
      Γράψτε τον πρώτο αριθμό : <input type = "text" name = "num1" value = "0"><br>
      Γράψτε τον δεύτερο αριθμό : <input type = "text" name = "num2" value = "0"><br>
      Κάντε κλικ εδώ για να δείτε το άθροισμα : <input type = "text" name = "total"
      onfocus = "runTotal(this.form)">
    </form>
  </body>
</html>
```

To Συμβάν OnSelect

```
<html>
  <body>
    <form>
      <input type = "text" value = "Επιλέξτε ένα κομμάτι κειμένου" size = "50" onselect =
"alert('επιλέξατε κάτι')">
    </form>
  </body>
</html>
```

To Συμβάν OnSubmit

```
<html>
  <head>
    <script language="JavaScript">
      function testAge() {
        var nAge = document.age.ageBox.value
        if (nAge >= 18) {
          if (nAge >= 100) {
            alert("Γράψτε μια ηλικία μεταξύ 18 και 99")
            return false
          }
          else {
            return true
          } // end if
        }
        else {
          alert("Πρέπει να είστε άνω των 18")
          return false
        } // end if
      } // end function
    </script>
  </head>
  <body>
    <form name = "age" onsubmit = "return testAge()">
      Γράψτε την ηλικία σας (πρέπει να είστε άνω των 18) : <br>
      <input type = "text" name = "ageBox"><br>
      <input type = "submit" name = "Υποβολή">
    </form>
    <p> Το συμβάν onsubmit εκτελεί ένα σενάριο όταν κάνουμε κλικ στο πλήκτρο Submit για να υποβάλλουμε μια φόρμα και χρησιμοποιείται συνήθως για να μπορούμε να αξιολογήσουμε μια φόρμα. Τοποθετείται στην ετικέτα form και όχι στην ετικέτα submit και όταν κάνουμε κλικ στο πλήκτρο Submit, εκτελείται το σενάριο που είναι δηλωμένο στο onsubmit. Στο παράδειγμά μας χρησιμοποιούμε τον χειριστή συμβάντων onsubmit για να στείλουμε τις τιμές που υπάρχουν στα στοιχεία μιας φόρμας σε μια συνάρτηση, η οποία μπορεί να ελέγξει αν είναι σωστές. Αν δεν είναι σωστές οι τιμές, η φόρμα δεν θα τις υποβάλλει. Μόλις γράψουμε μια ηλικία στο πλαίσιο κειμένου ageBox και κάνουμε κλικ στο πλήκτρο Submit για να υποβάλλουμε τη φόρμα, καλείται η συνάρτηση testAge(), η οποία ελέγχει αν η ηλικία είναι σωστή, στην ουσία αν είναι μεγαλύτερη ή ίση από 18 και μικρότερη ή ίση από 99. Αν ναι, τότε επιστρέφεται η τιμή true και υποβάλλεται η φόρμα, διαφορετικά επιστρέφεται η τιμή false και δεν υποβάλλεται η φόρμα. </p>
  </body>
</html>
```

Επικύρωση και Αποστολή των Δεδομένων Φόρμας

```
<html>
  <head>
    <title> Επικύρωση και Αποστολή Δεδομένων Φόρμας </title>
    <script language="JavaScript">
      function validate() {
        if (document.MyForm.name.value.length < 1) {
          alert("Προσοχή! Λάθος όνομα");
          return false;
        } // end if
        if (document.MyForm.address.value.length < 3) {
          alert("Προσοχή! Λάθος διεύθυνση");
          return false;
        } // end if
        if (document.MyForm.phone.value.length != 10) {
          alert("Προσοχή! Λάθος τηλέφωνο – Γράψτε 10 ψηφία");
          return false;
        } // end if
        return true;
      } // end function
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1> Επικύρωση και Αποστολή Δεδομένων Φόρμας </h1>
    <p> Καταχωρήστε τα στοιχεία σας στα πεδία της φόρμας και κάντε κλικ στο πλήκτρο
    εντολής Αποστολή για να επικυρωθούν και αν είναι σωστά να σταλούν με e-mail.
    </p>
    <form name="MyForm" action="mailto:myemail@line.gr" onSubmit="return validate();"
    enctype="text/plain">
      <p>
        Όνομα : <input type="text" name="name" length="20">
      </p><p>
        Διεύθυνση : <input type="text" name="address" length="30">
      </p><p>
        Τηλέφωνο : <input type="text" name="phone" length="10">
      </p><p>
        <input type="submit" value="Αποστολή">
      </p>
    </form>
    <p> Στην εφαρμογή αυτή κάνουμε επικύρωση των καταχωρήσεων στα πεδία μιας φόρμας.
    Στην ουσία ελέγχουμε με μια συνάρτηση τα ήκη των πεδίων κειμένου της φόρμας. Όταν ο χρήστης
    κάνει κλικ στο πλήκτρο υποβολής για να υποβάλει τη φόρμα, καλείται η συνάρτηση validate() από
    το χειριστήριο συμβάντος onSubmit, η οποία επιστρέφει τιμή true ή false. Αν επιστρέψει τιμή true, η
    φόρμα θα υποβληθεί κανονικά, ενώ αν επιστρέψει τιμή false, η φόρμα δεν θα υποβληθεί. </p>
  </body>
</html>
```