

---

// Συνάρτηση: υπολογίζει την 3<sup>η</sup> δύναμη ενός αριθμού

```
#include <stdio.h>
long cube(long x); /* δηλωση συναρτησης */
long input, answer;
main()
{
    printf("enter an integer value: ");
    scanf("%ld", &input);
    answer=cube(input);
    printf("\nThe cube of %ld is %ld\n", input,answer);
    return 0;
}
long cube(long x)
{
    long x_cube;
    x_cube=x*x*x;
    return x_cube;
}
```

---

// Συνάρτηση: υπολογισμός αξίας, έκπτωσης, φπα

```
#include <stdio.h>
void timol(int,float,float,float);

void main()
{
    int pos;
    float tim, pekp, pfpa;
    pos = 1;
    while (pos != 0)
    {
        puts("telos me posotita = 0");
        puts("doste posotita timi %ekptosis %fpa");
        scanf("%d %f %f %f", &pos, &tim, &pekp, &pfpa);
        if (pos != 0)
            timol(pos,tim,pekp,pfpa);
    }
    puts("TELOS");
}
```

void timol(int pos,float tim, float pekp, float pfpa)

```
{
    float ax, ekp, meax, fpa,tax;
    ax = pos * tim;
    ekp = ax * pekp / 100;
    meax = ax - ekp;
    fpa = meax * pfpa / 100;
    tax = meax + fpa;
    printf ("pos timi axia p-ekp ekptosi axia p-fpa fpa teliki \n");
    printf ("%d %4.3f %4.3f %2.2f %4.3f %4.3f %2.2f %4.3f %4.3f \n",
           pos, tim, ax, pekp, ekp, meax, pfpa, fpa, tax);
}
```

---

// Συνάρτηση: αντιστρέφει τους χαρακτήρες ενός κειμένου

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void reverse(char *s);

main()
{
    char ch[10];
    puts("give a string");
    gets(ch);

    reverse(ch);
    printf("the character is %s ",ch);
}
void reverse(char *s)
{
    int i, n=strlen(s);
    char c;
    for (i=0;i<n/2;i++)
    {
        c=s[i];
        s[i]=s[n-i-1];
        s[n-i-1]=c;
    }
}
```

---

// Συνάρτηση: αντιστρέφει τις τιμές 2 μεταβλητών

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void swap(int *,int *);
main()
{
    int x,y;
    puts("give x,y");
    scanf("%d %d",&x,&y);
    swap(&x,&y);
    printf("x=%d y=%d ",x,y);

    return 0;
}

void swap(int *a, int *b)
{
    int s;
    s=*a;
    *a=*b;
    *b=s;
}
```